Anteproyecto

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Víctor García Murillo

Índice

[Presentación del problema planteado 2](#_Toc155648668)

[Objetivos 3](#_Toc155648669)

[Diagrama DAFO 4](#_Toc155648670)

[Descripción técnica 5](#_Toc155648671)

[Planificación del trabajo y estimación temporal 6](#_Toc155648672)

[Descripción de la documentación a entregar 9](#_Toc155648673)

[Bibliografía 10](#_Toc155648674)

# Presentación del problema planteado

La aplicación tiene como objetivo abordar las necesidades del centro de estudios Ceinmark. En este centro educativo, los estudiantes pueden alquilar portátiles de manera gratuita durante las horas de clase, los cuales incluyen sus respectivos cargadores y ratones.

Actualmente, la administración y seguimiento de los portátiles se lleva a cabo mediante una hoja de cálculo Excel. Aunque este método ha cumplido su función hasta ahora, presenta limitaciones, como una visibilidad limitada de la información y el riesgo de pérdida de datos.

Estas limitaciones pueden traducirse en errores, pérdida de información y dificultades en la gestión de los dispositivos tecnológicos, impactando negativamente en la eficacia del alquiler diseñado para beneficiar a los alumnos del centro.

La falta de eficacia podría llevar a considerar la eliminación de esta modalidad, lo cual resultaría desfavorable para los estudiantes.

Para el centro, sería más beneficioso conservar y mejorar este servicio de alquiler, garantizando una gestión más eficaz y evitando posibles decisiones que pudieran perjudicar a los alumnos.

# Objetivos

El objetivo es garantizar un acceso a la disponibilidad de los dispositivos que el centro de estudios alquila a sus alumnos, simplificando la gestión y evitando posibles pérdidas de información.

Para alcanzar este objetivo, se llevará a cabo la implementación de códigos QR. Estos códigos mejoraran la eficiencia y la gestión de los dispositivos tecnológicos.

Al escanear un código QR, se accederá a la información de cada dispositivo y al alumno al que se le ha alquilado, ofreciendo así una solución eficaz para rastrear la ubicación y el estado de cada dispositivo.

Adicionalmente, el sistema posibilitará la gestión de alumnos, portátiles, cargadores, ratones y almacenes.

# Diagrama DAFO



# Descripción técnica

Para la implementación del proyecto, se emplearán las siguientes tecnologías y lenguajes:

* MySQL: Sistema de gestión de la base de datos de la aplicación.
* PHP: Lenguaje de programación que trabaja con bases de datos para implementar funciones dinámicas en la aplicación web.
* Yii2: Framework de PHP en el que se implementara la aplicación web.
* HTML y CSS: Lenguajes para estructurar y estilizar las páginas web.
* Bootstrap: Framework para configurar la arquitectura y facilitar la implementación de código HTML y CSS.
* Git: Sistema de control de versiones para gestionar el desarrollo del proyecto.
* Figma: Herramienta para diseñar la interfaz de usuario.
* Dia: Aplicación para crear diagramas.

# Planificación del trabajo y estimación temporal

Semana 1 (01/01/2024 → 07/01/2024): Estimación de 7 horas

* Desarrollo del anteproyecto

Semana 2 (08/01/2024 → 14/01/2024): Estimación de 10 horas

* Desarrollo del anteproyecto
* Análisis de funciones
* Creación del proyecto en Git
* Desarrollo del CRUD de la base de datos

Semana 3 (15/01/2024 → 21/01/2024): Estimación de 11 horas

* Análisis de funciones
* Prototipado de la interfaz de Figma
* Selección de colores y tipografía

Semana 4 (22/01/2024 → 28/01/2024): Estimación de 12 horas

* Análisis de funciones
* Prototipado de la interfaz de Figma
* Selección de colores y tipografía

Semana 5 (29/01/2024 → 04/02/2024): Estimación de 12 horas

* Análisis de funciones
* Prototipado de la interfaz de Figma

Semana 6 (05/02/2024 al 11/02/2024): Estimación de 10 horas

* Prototipado de la interfaz de Figma
* Estudio de la implementación de las funciones

Semana 6 (12/02/2024 → 18/02/2024): Estimación de 12 horas

* Prototipado de la interfaz de Figma
* Estudio de la implementación de las funciones

Semana 7 (19/02/2024 → 28/02/2024): Estimación de 11 horas

* Prototipado de la interfaz de Figma
* Estudio de la implementación de las funciones
* Codificación de la aplicación

Semana 7 (26/02/2024 → 03/03/2024): Estimación de 10 horas

* Estudio de la implementación de las funciones
* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de la estructura y estilos de la aplicación

Semana 8 (04/03/2024 → 10/03/2024): Estimación de 12 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de la estructura y estilos de la aplicación

Semana 9 (11/03/2024 → 17/03/2024): Estimación de 13 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de la estructura y estilos de la aplicación

Semana 10 (18/03/2024 → 24/03/2024): Estimación de 10 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de la estructura y estilos de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones

Semana 11 (25/03/2024 → 31/03/2024): Estimación de 11 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de la estructura y estilos de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones

Semana 12 (01/04/2024 → 07/04/2024): Estimación de 11 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones
* Desarrollo de la presentación

Semana 13 (08/04/2024 → 14/04/2024): Estimación de 11 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones
* Desarrollo de la presentación

Semana 14 (15/04/2024 → 21/04/2024): Estimación de 12 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones
* Realización de pruebas
* Desarrollo de la presentación
* Desarrollo del diagrama de casos de uso y diagrama de clases

Semana 15 (22/04/2024 → 28/04/2024): Estimación de 11 horas

* Codificación de la aplicación
* Desarrollo de implementaciones
* Realización de pruebas
* Desarrollo de la presentación

Semana 16 (29/04/2024 → 05/05/2024): Estimación de 13 horas

* Codificación de la aplicación
* Corrección de errores
* Realización de pruebas
* Desarrollo de la presentación

Semana 17 (06/05/2024 → 12/05/2024): Estimación de 11 horas

* Corrección de errores
* Realización de pruebas
* Desarrollo de la presentación

Semana 18 (13/05/2024 → 19/05/2024): Estimación de 10 horas

* Corrección de errores
* Desarrollo de la presentación

Semana 18 (20/05/2024 → 26/05/2024): Estimación de 10 horas

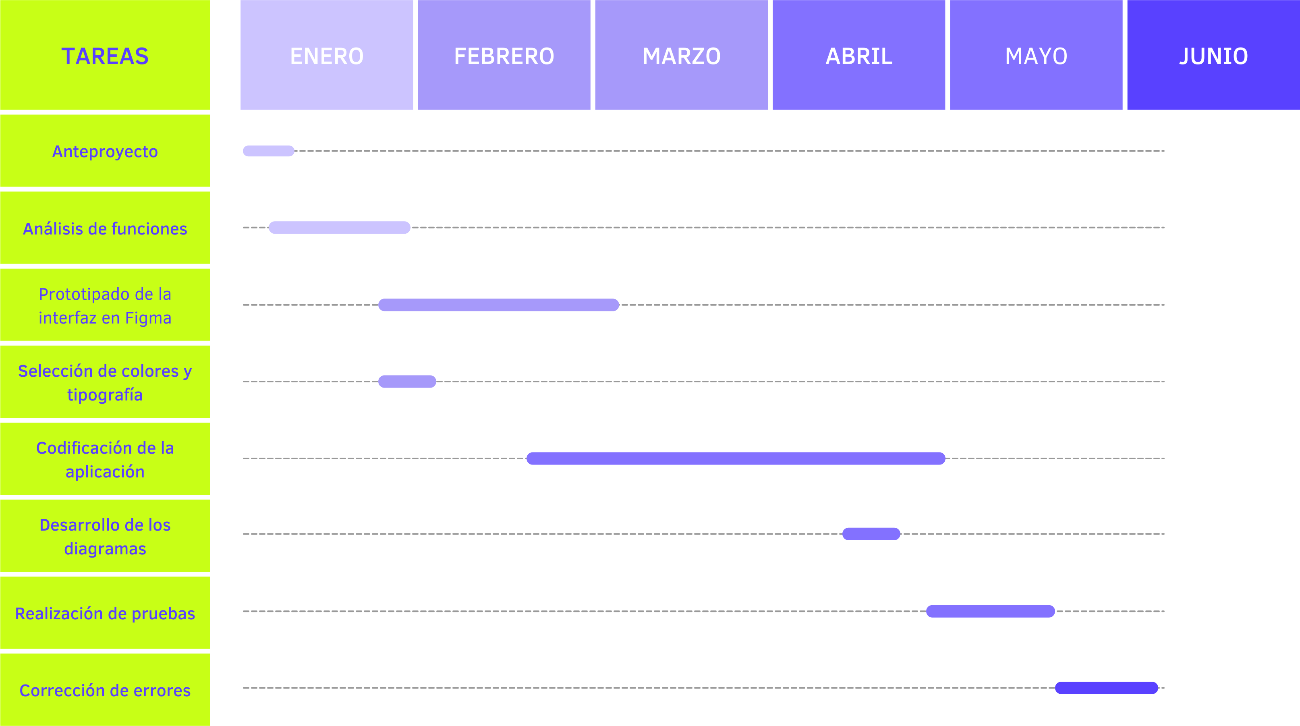
* Corrección de errores
* Desarrollo de la presentación

Semana 18 (27/05/2024 → 02/06/2024): Estimación de 9 horas

* Corrección de errores
* Desarrollo de la presentación
* Preparación de la presentación

Semana 18 (03/06/2024 → 07/06/2024): Estimación de 7 horas

* Preparación de la presentación



# Descripción de la documentación a entregar

A continuación, se presentan los documentos que serán entregados:

* Productos de la planificación: Anteproyecto
* Productos del análisis: Diagrama Entidad-Relación y diagrama de casos de uso.
* Productos del diseño: Prototipo de la interfaz, diagrama de clases, diagrama relacional, documento del color y tipografía.
* Productos de la implementación: Documentación del código.
* Productos de las pruebas. Pruebas realizadas y resultados obtenidos.
* Memoria del proyecto: Diario de trabajo (tareas realizadas, dificultades encontradas, cambios, problemas y soluciones aportadas).

# Bibliografía

28-12-2023 Desarrollo de la portada, encabezado y los diferentes puntos del anteproyecto.

29/12/2023 Desarrollo de la presentación del problema planteado.

30/12/2023 Desarrollo del DAFO y de la descripción de la documentación a entregar.

31/12/2023 Desarrollo de la descripción técnica.

4/1/2024 Desarrollo de los objetivos.

5/1/2024 Desarrollo del diagrama de Gantt.

7/1/2024 Desarrollo de la planificación del trabajo y la estimación temporal.

08/01/2024 Implementación del DAFO, corrección de la descripción técnica, mejora de los objetivos y de la planificación del trabajo.